

No. 21 / August 2022, Cologne
#gamescom2022

Ya se ha celebrado la gamescom: Centenares de miles de personas en Colonia y millones en el mundo entero han celebrado conjuntamente los juegos por ordenador y los videojuegos

265.000 visitantes de más de 100 países +++ Ya solo hasta la tarde del sábado, todo el programa de espectáculos recibió más de 130 millones de visualizaciones del mundo entero +++ Unos 1.100 expositores procedentes de 53 países +++ Una gamescom más internacional que nunca: un 75` por ciento de los expositores procedían del extranjero +++ 12 millones de visualizaciones de la gamescom: Opening Night Live +++ Más de 355.000 cuestiones resueltas en EPIX +++ Enorme éxito en el comienzo de la plataforma integral B2B gamescom biz Community +++ Más de 100.000 personas en el gamescom city festival en Colonia.

Por fin, después de dos años de celebración puramente digital, la gamescom 2022 se ha celebrado de nuevo de forma presencial en Colonia. En términos generales, los organizadores de la feria, Koelnmesse y la Asociación del Sector Alemán de Juegos por Ordenador y los Videojuegos, tienen una visión positiva del relanzamiento, a pesar de los desafíos especiales a los que se enfrentan.

A los pabellones feriales de la gamescom han acudido unos 265.000 visitantes procedentes de más de 100 países. Por otra parte, han seguido el programa millones de personas del mundo entero. Ya solo hasta la tarde del sábado se contabilizaron más de 130 millones de visualizaciones. 12 millones de estas corresponden al gran espectáculo de la apertura de la gamescom: Opening Night Live. Con ello, la gamescom continúa siendo el mayor evento del mundo dedicado a los juegos de ordenador y los videojuegos, a pesar de la reducción previa del número de entradas, debido a la pandemia del covid. En todo el recinto ferial se presentaron unos 1.100 expositores procedentes de 53 países. Con una participación del 75 por ciento, han acudido al certamen todavía más expositores extranjeros que nunca. A la gamescom han venido este año más de 25.000 visitantes profesionales. La proporción de los que procedían del extranjero, que ha alcanzado el 50 por ciento, se situó al mismo nivel que en 2019. El enorme interés que despertó este acontecimiento en el mundo entero ha quedado claramente reflejado en Twitter: Solo 10 minutos después del comienzo del espectáculo de la gamescom Opening Night Live. el certamen se convirtió en el número uno del mundo de las tendencias en Twitter. La aventura de la comunidad digital gamescom EPIX, en la que ya solo hasta mediodía del domingo se resolvieron más de 355.000 consultas, tuvo entusiasmados a los aficionados ya desde semanas antes del comienzo de la gamescom.



gamescom
23.08. - 28.08.2022
www.gamescom.global

Your contact:
Franz Peter Mann
Tel.
+49 221 821-2528
e-mail
F.Mann@koelnmesse.de

Koelnmesse GmbH
Messeplatz 1
50679 Köln
P.O. Box 21 07 60
50532 Köln
Germany
Tel. +49 221 821-0
Fax +49 221 821-2574
www.koelnmesse.com

Executive Board:
Gerald Böse (President and Chief Executive Officer)
Oliver Frese

Chairwoman of the Supervisory Board:
Mayor of the City of Cologne
Henriette Reker

Headquarters and place of jurisdiction:
Cologne
District Court Cologne, HRB 952

Gerald Böse, presidente del Consejo de Dirección de Koelnmesse: "Los numerosos colaboradores en la organización y la totalidad del equipo de la gamescom han aportado todos sus esfuerzos para que este relanzamiento en 2022 se pudiera celebrar por fin de nuevo en los pabellones feriales de Colonia. Ni el sector ferial en general ni la Koelnmesse en particular han tenido las cosas fáciles. Y, a pesar de ello, hemos conseguido conjuntamente con todos los expositores entusiasmar por la gamescom a cientos de miles de personas aquí y a millones de personas en el mundo entero. Para mí es un motivo especial de satisfacción el hecho de que hayan venido a Colonia desde el extranjero tantos visitantes y expositores para celebrar conjuntamente su pasión por los juegos de ordenador hasta el punto de que este año la gamescom sea más internacional que nunca. En general, esto constituye una clara muestra al mundo entero de la vuelta de Alemania como sede ferial".

Felix Falk, director de game - Asociación del Sector Alemán de Juegos con Ordenador y los Videojuegos: "Por fin ha vuelto realmente la gamescom. A pesar de los desafíos que representaba este año para todos los participantes, ya desde el primer día se pudo respirar en todas partes un ambiente único. Después de dos años de eventos exclusivamente digitales, para el sector y para los aficionados ha sido enorme el entusiasmo originado por poder celebrar un encuentro real. En general, la gamescom 2022 ha superado nuestras expectativas: Con este reencuentro presencial junto con nuestra oferta digital nuevamente ampliada, estamos óptimamente posicionados para el futuro éxito de la gamescom en formato mixto".

La gran cantidad de ofertas ha subrayado de nuevo la aspiración de la gamescom como evento total. En este sentido, ha tenido una gran éxito, entre otros, la nueva plataforma gamescom biz que reúne con gran éxito la comunidad B2B de gamescom, gamescom asia y devcom. En ella se intercambiaron desde su comienzo el 8 de agosto más de 33.000 noticias entre los visitantes profesionales de los diferentes eventos del gamescom-Kosmos, una plataforma que continúa abierta para el trabajo en redes. También el gamescom city festival ha celebrado este año su retorno: En total, más de 100.000 personas acudieron a los conciertos en los escenarios de la Rudolfplatz y el Hohenzollernring.

La gamescom 2023 se celebrará del 23 al 27 de agosto. Su apertura será el 22 de agosto de 2023 con el Opening Night Live.

El mensaje final del devcom se encuentra [aquí](#).

El mensaje final del Congreso gamescom se encuentra aquí [aquí](#).

Sobre la gamescom

La gamescom es el mayor evento del mundo dedicado a los juegos de ordenador y los videojuegos y la más importante plataforma de negocios de Europa para el sector. La gamescom 2022 se celebrará en Colonia y en línea del Martes 23 de agosto al domingo 28 de agosto. La gamescom está organizada conjuntamente por la Koelnmesse y la game, la asociación alemana del sector de videojuegos.

Koelnmesse - Ferias sectoriales para la industria de los videojuegos: La

Koelnmesse es líder internacional en la organización de ferias dedicadas al campo del juego y el entretenimiento. La gamescom presenta en la Feria de Colonia el mayor evento del mundo relacionado con ordenadores y juegos de video y la mayor plataforma de negocios para el sector. La gamescom reúne a entusiastas, visitantes profesionales y expositores del mundo entero de una forma efectiva - presencialmente en Colonia o de forma digital. Por ello, la gamescom es el evento B2C, B2B y B2G en el mundo de los videojuegos. Por otra parte, la Koelnmesse amplía su oferta de forma específicamente internacional: En Singapur, la gamescom Asia ofrece al mercado de los juegos, en vertiginoso crecimiento en la region Asia-Pacífico, una plataforma efectiva que reúne integralmente la oferta con la demanda.

Nota para la redacción:

En nuestra galería de imágenes en internet, en b2b.gamescom.global/press-creator/multimedia/image-database/ en el espacio „News“.

En b2b.gamescom.global/press-creator/press-releases/press-releases-of-gamescom/ encontrarán informaciones para la prensa.

En caso de publicación, agradeceremos el envío de un ejemplar.

gamescom en Facebook:

<https://www.facebook.com/gamescom.cologne>

gamescom en twitter:

<https://twitter.com/gamescom>

gamescom en Instagram:

<https://www.instagram.com/gamescom/>

gamescom en LinkedIn:

<https://www.linkedin.com/showcase/gamescom/>

Contacto para consultas:

Franz Peter Mann

Communications Manager

Koelnmesse GmbH

Messeplatz 1

50679 Cologne

Germany

Tel +49 221 821-2528

f.mann@koelnmesse.de

www.koelnmesse.com